

iQoS

Pruebas de calidad de servicio en VoIP con Python y Linux

Pycon Medellín 2018

ACERCA DE MI ...

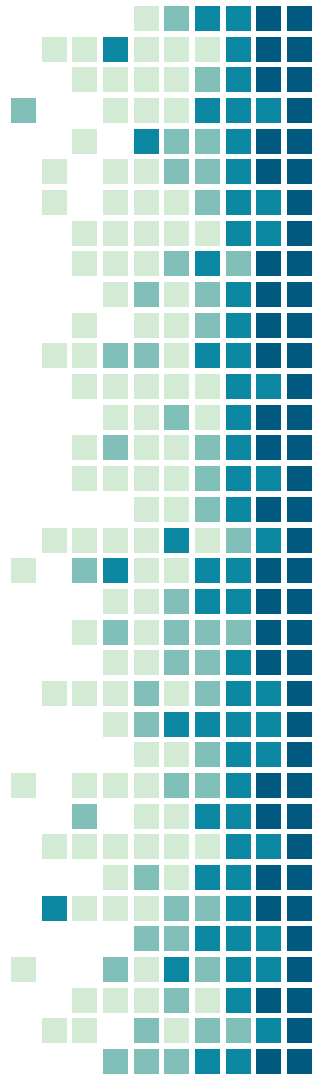
Oscar Maestre Sanmiguel

Ingeniero de sistemas e informática

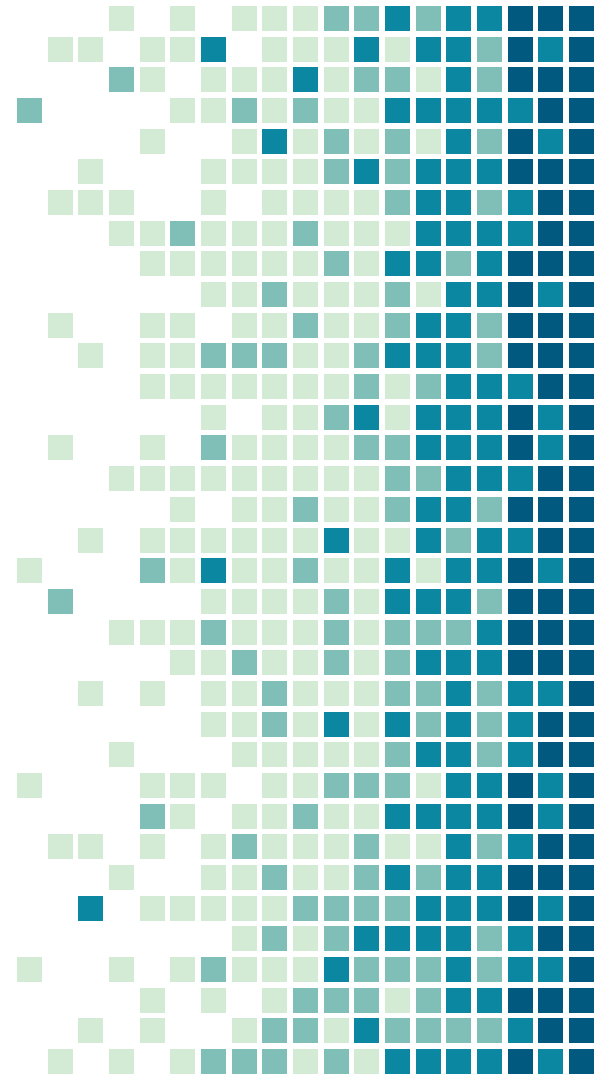
Estudiante de Máster en Data Science - UOC

Amante de tecnologías Open Source, Python y Linux

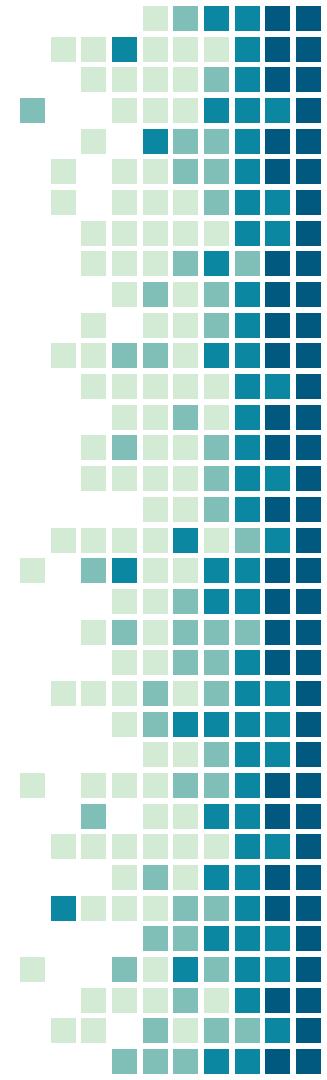
oscarlibre@gmail.com



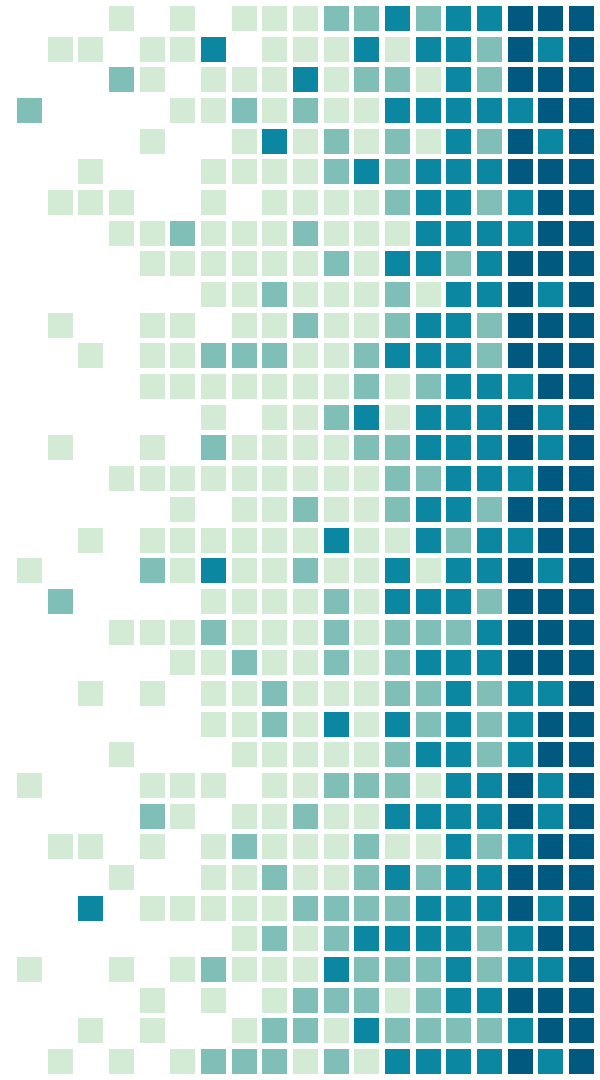
¿QUÉ ES IQOOS?



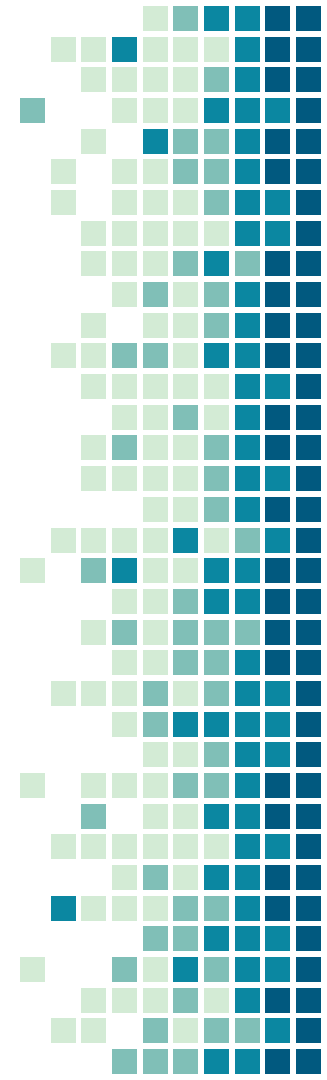
- Software Open Source escrito en Python
-
- Integra múltiples herramientas de GNU/Linux
-
- Realiza pruebas de QoS en tiempo real
-
- Emula llamadas telefónicas de VoIP
-
- Evalúa métricas de QoS
-



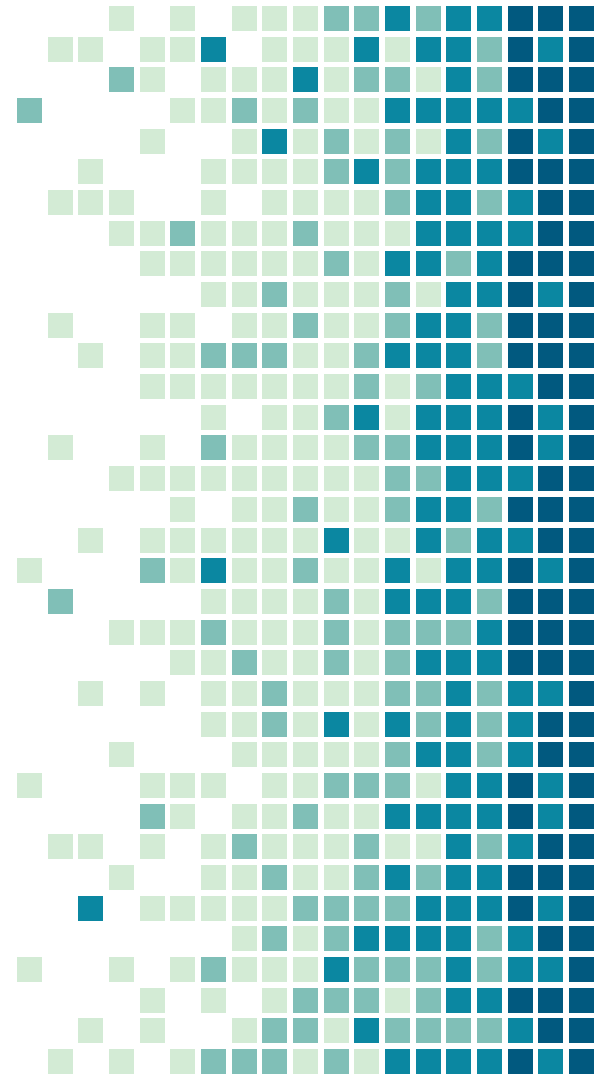
¿PROBLEMA?



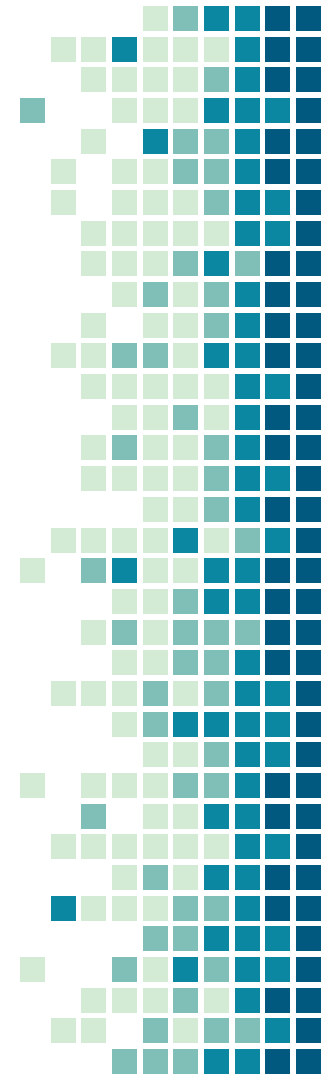
- VoIP es sensible a las distorsiones en la voz, retardos y fluctuaciones
- Comparte el tráfico con otros protocolos y servicios
- La calidad del servicio depende de ciertos parámetros que deben ser evaluados en la infraestructura de red y en el canal de comunicación.
- Software especializado para realizar mediciones costoso y en muchas ocasiones complicados de usar.



VENTAJAS



- Viabilidad para implementar VoIP
-
- Integración de diversas herramientas de redes
-
- Apoyo en el análisis de métricas
-
- Herramienta de software libre
-
- Interfaz Web de fácil uso





CONCEPTOS

CALIDAD DE SERVICIO EN VOIP

La calidad de servicio se define como un conjunto de tecnologías y técnicas aplicadas a las redes de datos, cuyo objetivo es intentar garantizar el buen desempeño de la red [1].

Latencia

*Pérdida de
paquetes*

Jitter

ESTÁNDARES

RTP

Desarrollado por la IETF.

RFC 3550 [2].

Transmisión y recepción de contenido de audio y video en tiempo real.

Facilita las mediciones de métricas de QoS.

Permite la creación de perfiles y la extensión de las cabeceras en los paquetes

CODEC G.711

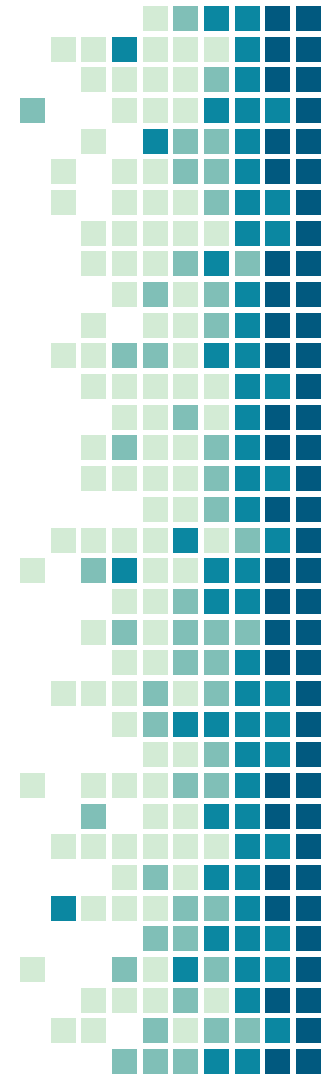
Recomendación ITU-T G.711

Frecuencia de muestreo: 8000 Hz

Número de bits: 8

Usado en la red de telefonía conmutada

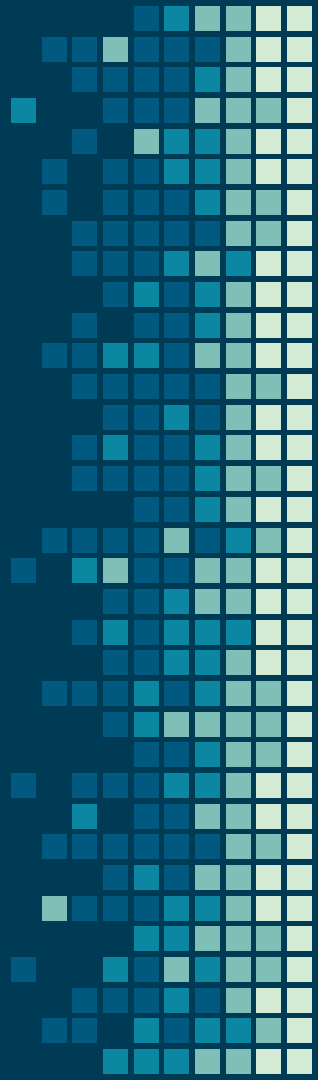
La utilización de un códec determinado va a tener repercusiones que afectan directamente el ancho de banda y la calidad de la voz

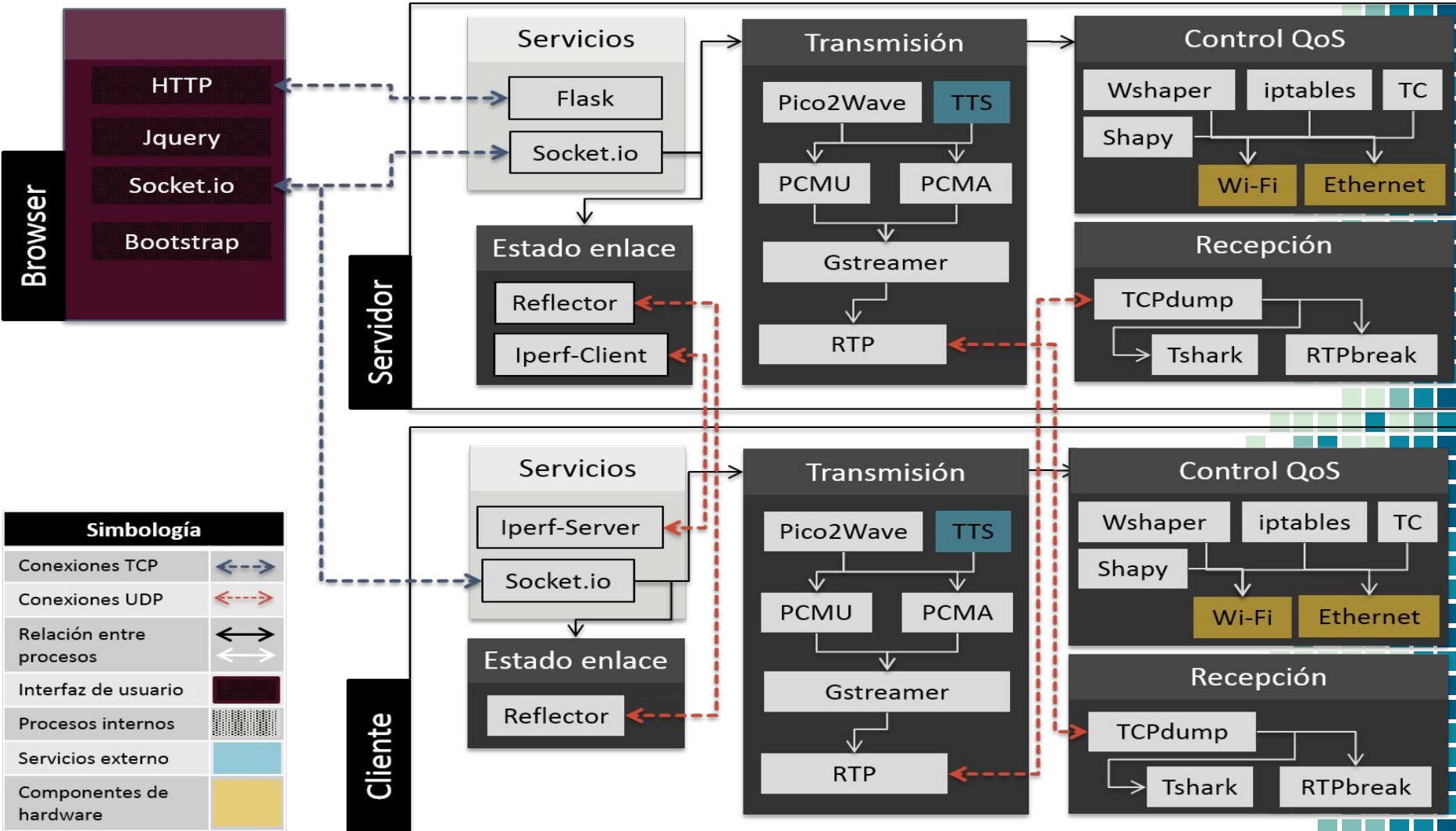


“ *La utilización de un códec determinado va a tener repercusiones que afectan directamente el ancho de banda y la calidad de la voz* ”

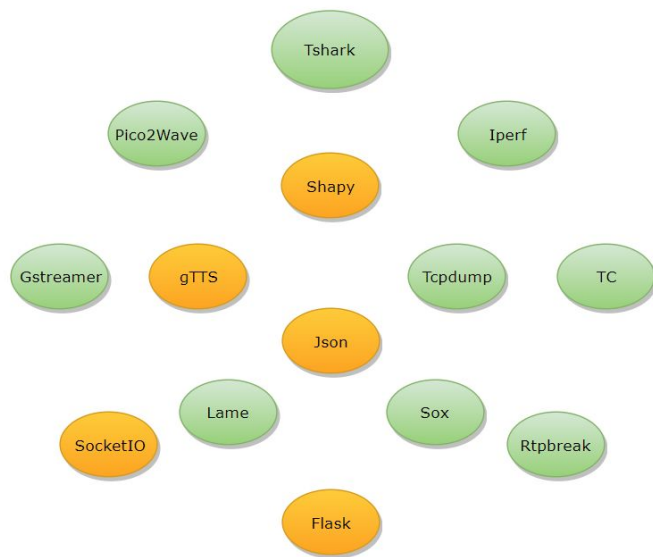


ARQUITECTURA





MÓDULOS Y HERRAMIENTAS



Tshark	-	Extraer métricas
Shapy ^[3]	-	Emulacion de métricas
Iperf	-	Medición de BW
TC	-	Emular perdida paquetes
tcpdump	-	Captura de paquetes
Rtpbreak	-	Detectar sesiones RTP
Flask	-	Microframework Web
SocketIO	-	Websockets en Python
Gstreamer	-	Transmision de RTP
Pico2wave	-	TTS Linux
gTTS	-	Google TTS
Sox	-	Conversión de audios
LAME	-	Codificador mp3
Json	-	Intercambio de datos

SHAPY

```
from shapy.emulation.shaper import Shaper

ps = {("127.0.0.2",) : {'upload': 1024, 'download': 1024, 'delay': 56},
      ("127.0.0.3",) : {'upload': 256, 'download': 512, 'delay': 30},
      ("127.0.0.4",) : {'upload': 256, 'download': 512, 'delay': 30},
      }

sh = Shaper()
sh.set_shaping(ps)
```


gTTS

1. Import gTTS

```
>> from gtts import gTTS
```

2. Create an instance

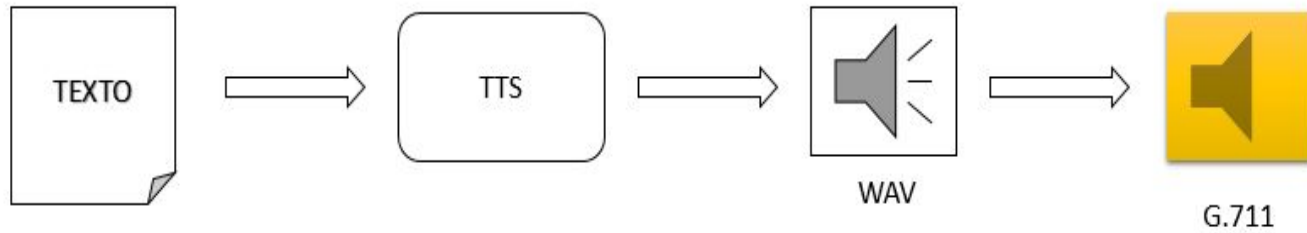
```
>> tts = gTTS(text='Hello', lang='en', slow=True)
```

3. Write to a file

- *To disk* using `save(file_name)`

```
>> tts.save("hello.mp3")
```

GENERACIÓN DE AUDIO

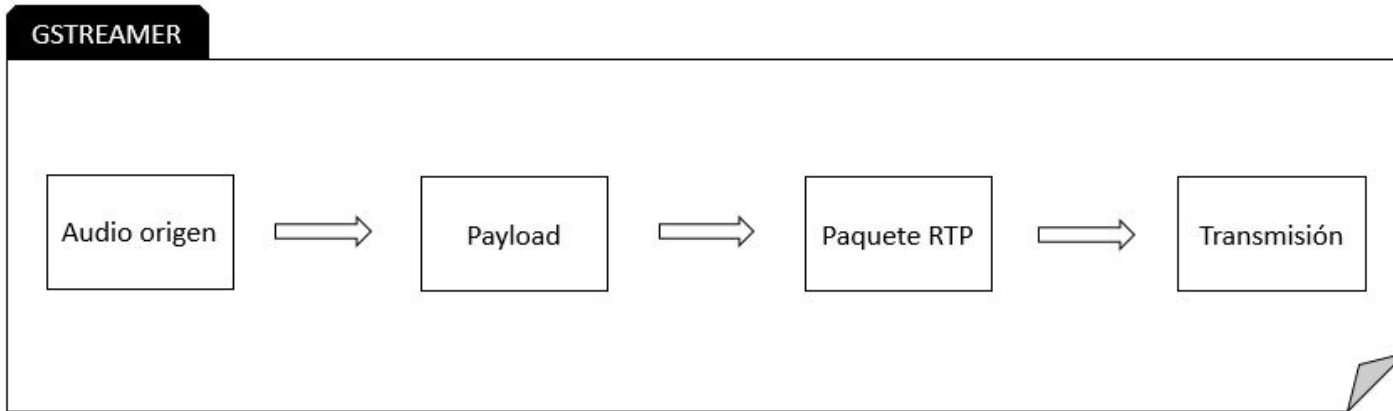


```

if server:
    texto1 = "Servidor, llamada " + str(indice)
    audio = "audio_hombre.mp3"
    idioma = "es-es"
else:
    texto1 = "Cliente, llamada " + str(indice)
    audio = "audio_mujer.mp3"
    idioma = "es-us"
texto2 = "Fin de llamada " + str(indice)
if not local:
    pico2wave1 = os.system("pico2wave -l es-ES -w " + ruta + "inicio.wav" + " '" + texto1 + "'")
    pico2wave2 = os.system("pico2wave -l es-ES -w " + ruta + "final.wav" + " '" + texto2 + "'")
    audio="gtts.mp3"
    tts = gTTS(text=texto, lang=idioma)
    tts.save(ruta + audio)
    mp3_wav = os.system("sox " + ruta + audio + " -r 16k " + ruta + audio.replace('.mp3','.wav'))
    combinar = os.system("sox " + ruta + "inicio.wav " + ruta + audio.replace('.mp3','.wav') +
        " " + ruta + "final.wav " + ruta+archivo.replace('.mp3','.wav'))
    wav_mp3 = os.system("lame "+ ruta + archivo.replace('.mp3','.wav') + " " + ruta+archivo)
    return True
else:
    #CREA MARCAS WAV CLIENTE/SERVIDOR LLAMADA N
    pico2wave1 = os.system("pico2wave -l " + cod_lenguaje + " -w " + ruta + "inicio.wav" + " '" + texto1 + "'")
    pico2wave2 = os.system("pico2wave -l " + cod_lenguaje + " -w " + ruta + "final.wav" + " '" + texto2 + "'")
    copia = os.system("cp static/pruebas/default/audios/" + audio + " " + ruta)
    mp3_wav = os.system("sox " + ruta + audio + " -r 16k " + ruta+audio.replace('.mp3','.wav'))
    combinar = os.system("sox " + ruta + "inicio.wav " + ruta+audio.replace('.mp3','.wav') + " " + ruta +
        "final.wav " + ruta+archivo.replace('.mp3','.wav'))
    wav_mp3 = os.system("lame "+ ruta + archivo.replace('.mp3','.wav') + " " + ruta+archivo)
    return True

```

TRANSMISIÓN



#TRANSMITE PAQUETES RTP EN LA INTERFAZ SELECCIONADA

```
def txAudio(self, audio_generado, codec, encolar = False):
```

```
    try:
```

```
        self.auout = audio_generado
        comando = "gst-launch-0.10 -v "
        archivo = "filesrc location=" + self.auout + " "
        marca = "do-timestamp=true !"
        #pcm = "audio/x-alaw, rate=8000, channels=1 !"
        #rtp = "rtpmap pay !"
        pcm = "mad ! audioconvert ! audioresample ! alawenc !"
        rtp = "rtpmap pay !"
        destino = "udpsink host=" + self.ipd + " port=" + str(self.pd)
```

```
        if codec == "pcmu":
```

```
            pcm = "mad ! audioconvert ! audioresample ! mulawenc !"
            rtp = "rtpmap pay !"
        
```

```
        if encolar:
```

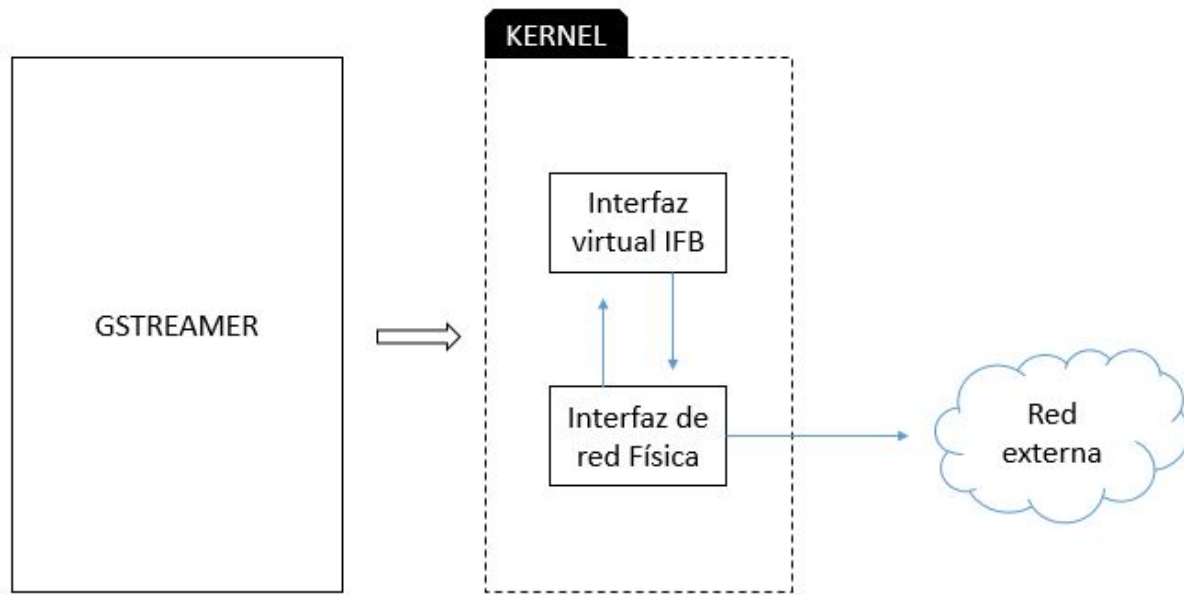
```
            print "entra"
```

```
            rtp = "queue !" + rtp
```

#ASEGURA EL MULTITHILO CON COMANDOS DEL SISTEMA

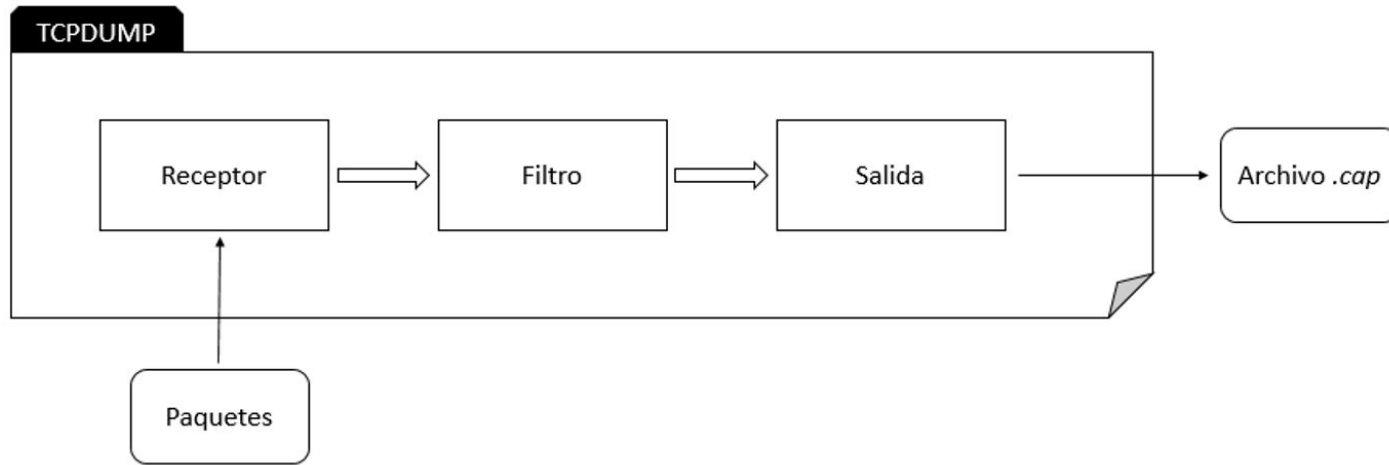
```
        salida, error = Popen(comando+archivo+marca+pcm+rtp+destino, stdin=PIPE,
                               stdout=PIPE, stderr=PIPE, close_fds=True, shell=True).communicate(None)
```

CONTROL



```
#APLICA EL TRAFIC SHAPING PARA EMULAR LATECIA, PERDIDAS, JITTER
def controlar(self):
    try:
        from shapy.emulation.shaper import Shaper
        from shapy import register_settings
        register_settings('configuracion')
        regla = {(self.ipo,) : {'upload': self.bw_up, 'download': self.bw_down,
                                'delay': self.delay, 'jitter': self.jitter},}
        sh = Shaper()
        sh.set_shaping(regla)
```

RECEPCIÓN



#CAPTURA PAQUETES EN LA INTERFAZ SELECCIONADA

```
def rxAudio(self, nombre_prueba, codec):
```

```
    try:
```

```
        comando      = "sudo tcpdump -i "
```

```
        interfaz      = self.iface + " "
```

```
        puerto        = self.pd
```

```
        filtro        = "'(src " + self.ipd + " and dst " + self.ipo + ") or (src " +  
                        self.ipo + " and dst " + self.ipd + ") and udp' -w "
```

```
        archivo_cap    = nombre_prueba
```

```
        filtro2        = '\'(src ' + self.ipd + ' and dst ' + self.ipo + ') or (src ' +  
                        self.ipo + ' and dst ' + self.ipd + ') and udp\' -w '
```

```
        self.pcap_recv = archivo_cap
```

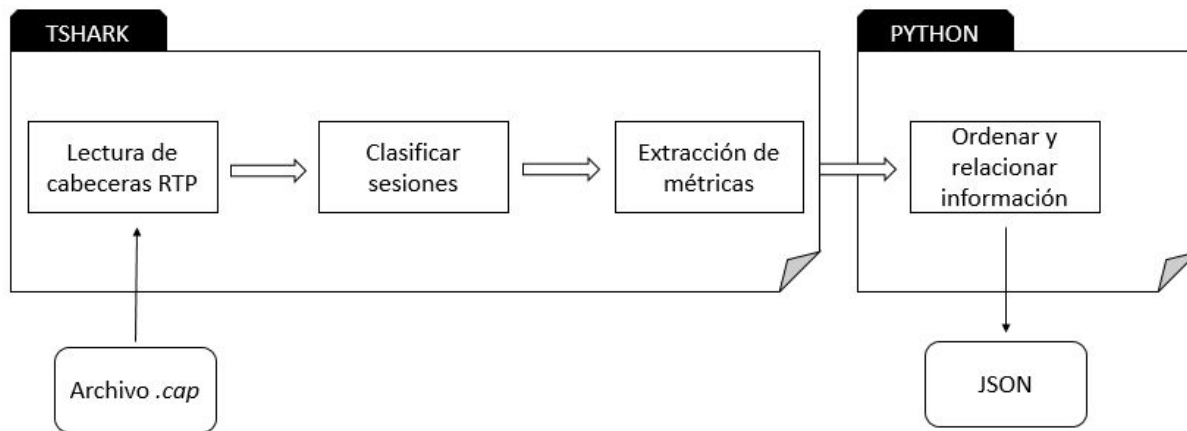
```
        self.codec     = codec
```

```
        verbose        = " -vv -ttttt"
```

```
#POPEN PERMITE CREAR HILOS USADO EN COMANDOS EN ESCUCHA QUE NO FINALIZAN
```

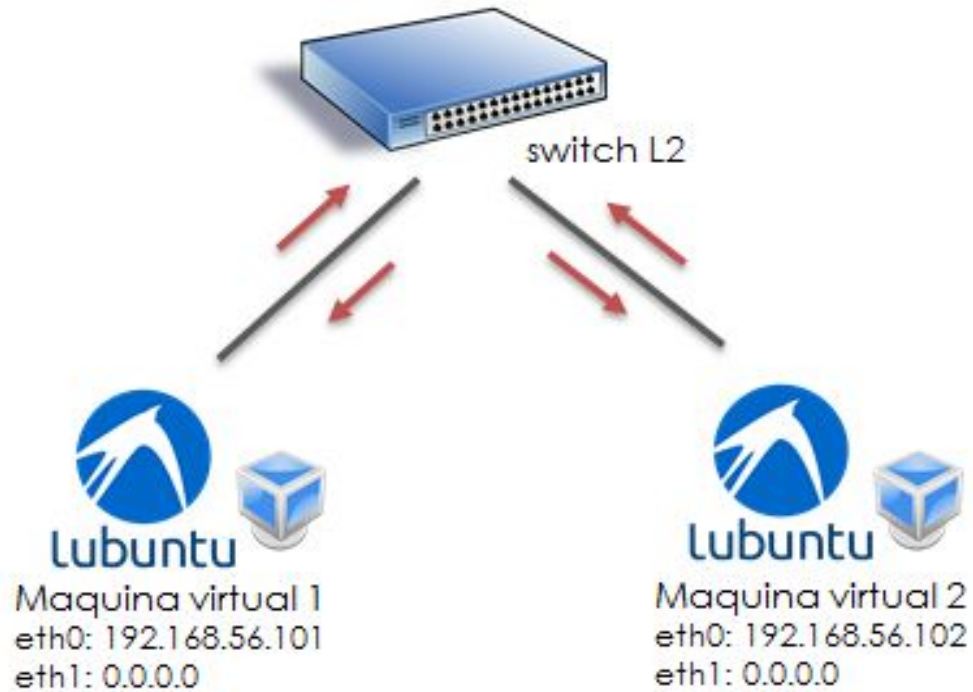
```
        salida1, error = Popen(comando + interfaz + filtro2 + archivo_cap + verbose, stdin=PIPE,  
                                stdout=PIPE, stderr=PIPE, close_fds=True, shell=True).communicate(None)
```

PROCESAMIENTO



```
#ANALIZA EL TRAFICO CAPTURADO, EXTRAE METRICAS RTP
def analizar(self):
    try:
        comando = "tshark -r "
        filtro = " -o rtp.heuristic_rtp:TRUE -nqz rtp,streams"
        salida = commands.getoutput(comando + self.pcap_recv + filtro).split('\n')
        i=0
        print "TSHARK", salida
```

DEMO



Configuración

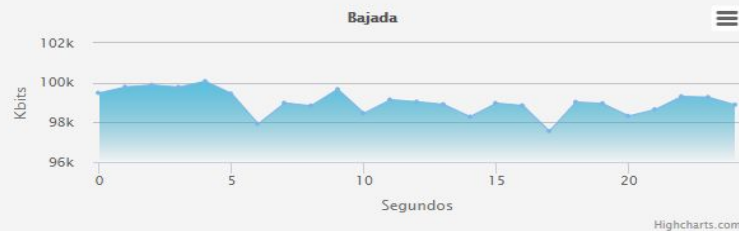
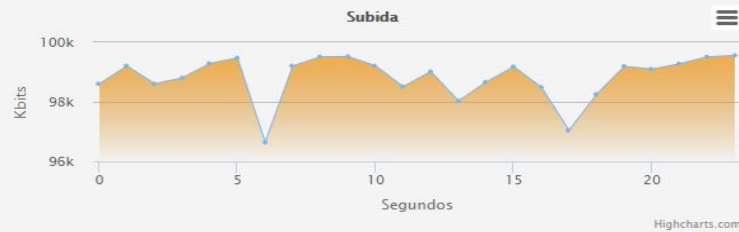
Dirección IP remota	192.168.56.101
Interfaz de red servidor	eth1 ▼
Interfaz de red cliente	eth1 ▼
Número de llamadas	1
Latencia (ms)	0
Paquetes perdidos (%)	0
Jitter (ms)	0
Upstream (Kbps)	
Downstream (Kbps)	
Codec	PCMA ▼

Texto de prueba

Evaluación Preliminar



Test de velocidad



Resultado

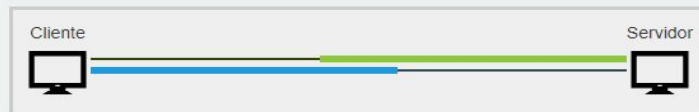
Upstream:	98831.04 Kbits/sec
Downstream:	99024.84 Kbits/sec
Latencia:	1.41 ms
Jitter:	0.00 ms
Pérdida de paquetes:	0.0%



Configuración

Dirección IP remota	<input type="text" value="192.168.56.101"/>
Interfaz de red servidor	<input type="text" value="eth1"/>
Interfaz de red cliente	<input type="text" value="eth1"/>
Número de llamadas	<input type="text" value="15"/>
Latencia (ms)	<input type="text" value="100"/>
Paquetes perdidos (%)	<input type="text" value="5"/>
Jitter (ms)	<input type="text" value="50"/>
Upstream (Kbps)	<input type="text" value="1000"/>
Downstream (Kbps)	<input type="text" value="1000"/>
Codec	<input type="text" value="PCMA"/>

Texto de prueba



[Servidor]> Llamando





Llamada: 0



Cliente				Sentido & Latencia (ms)	Servidor			
Jitter		Paquetes			Paquetes		Jitter	
Máx (ms)	AVG (ms)	✓	✗		✓	✗	Máx (ms)	AVG (ms)
18.41	9.52	547	30	> 237.60	546	30	18.50	9.50
19.92	9.39	541	28	< 240.71	541	28	19.68	9.40

Audios

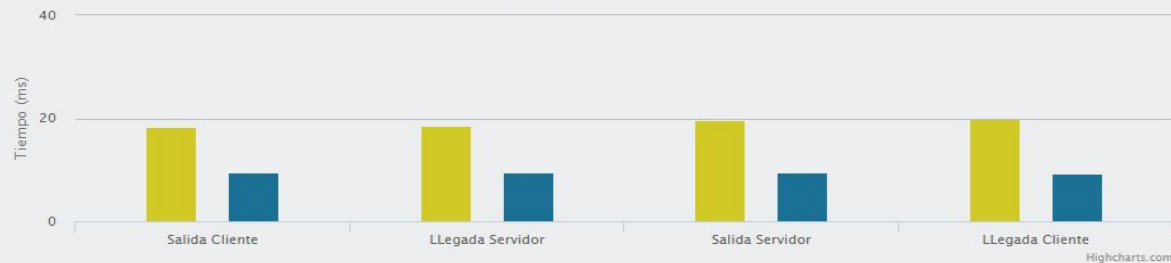


Reproductor

Jitter

Máximo Promedio

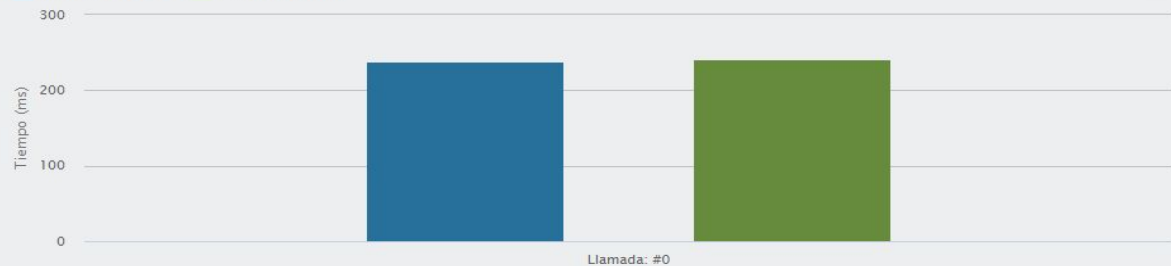
Variación del retardo



Highcharts.com

Latencia

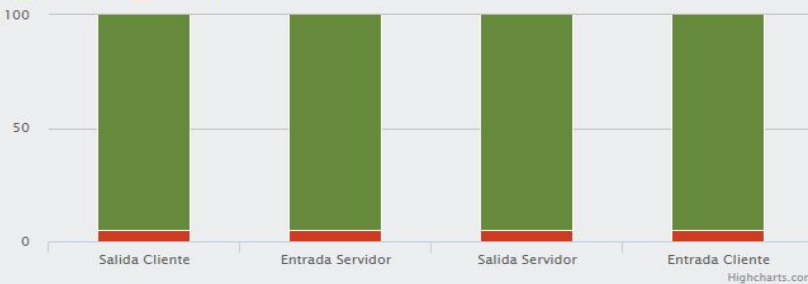
Cliente-Servidor Servidor-Cliente



Highcharts.com

Paquetes perdidos

Exitosos Perdidos



Highcharts.com

Paquetes perdidos - general



Highcharts.com

GRACIAS !

Any questions?

REFERENCIAS

[1] Unión Internacional de las Telecomunicaciones. Recomendación Y.1540 En línea. Disponible en: https://www.itu.int/rec/dologin_pub.asp?lang=s&id=T-REC-Y.1540-201103-I!!PDF-E&type=items

[2] RFC 3550. RTP: A Transport Protocol for Real-Time Applications. Julio de 2005

[3] Shapy . Disponible en: <https://github.com/praus/shapy>

